

Costruire i libri-gioco

Andrea Angiolino

16-12-2006

"Come scriverli e utilizzarli per la didattica, la scrittura collettiva e il teatro interattivo"

Laboratorio per insegnanti da scuola primaria in su, bibliotecari e animatori

24 e 25 febbraio - Parco della Fantasia - via XI Settembre, 9 Omegna

sabato 24/2 mattina: dalle 9.30 alle 12.30

pom: dalle 14 alle 17.30

domenica 25/2 mattina: dalle 9.30 alle 13.00

Tema: i libri-gioco, racconti a bivi.

Cosa sono e quali esistono. Il libro-gioco per chi non sa o non vuole leggere. Come usare un libro-gioco per letture collettive e animazioni. Come scrivere un libro gioco come attività collettiva con i ragazzi, a scuola e in biblioteca. Dal libro-gioco all'ipertesto, al teatro-gioco e ad altre applicazioni.

Autore: [Andrea Angiolino](#), autore di giochi e di libri sul gioco, è stato nominato nel 1999 "Esperto inventore di giochi" dal Ministero della Pubblica Istruzione. E' stato il primo autore italiano a pubblicare un libro-gioco.

Testi di riferimento:

Andrea Angiolino, "Costruire i libri-gioco - Come scriverli e utilizzarli per la didattica, la scrittura collettiva e il teatro interattivo", Sonda, Casale Monferrato 2004

Luca Giuliano, "Il teatro della mente. Giochi di ruolo e narrazione ipertestuale", Guerini e Associati, Milano 2006

Iscrizione: 70.00 €, comprensivi di: materiale, attrezzature e partecipazione al corso, da effettuare entro il 12/2 alle 18. Affrettarsi, posti limitati!

Per informazioni:

<http://www.rodariparcofantasia.it>

http://www.rodariparcofantasia.it/moduli/2007_02_angiolino.pdf