

Corso per Ludotecari

<http://www.univirtual.it/ssis/default.htm> SSIS Venezia

29-11-2002

La Scuola Interateneo di Specializzazione per la Formazione degli insegnanti della scuola secondaria del Veneto (SSIS) attiva un Corso di Formazione Universitaria per Insegnanti e Ludotecari sulla

"Teoria del gioco e linguaggi espressivi"

Il Corso ha lo scopo di provvedere alla formazione nella gestione e conduzione di laboratori espressivi in ludoteche, o nella scuola, sia degli insegnanti di discipline artistiche ed umanistiche già operanti come docenti nella scuola, sia di giovani laureati.

I posti complessivamente disponibili sono 60.

Il Corso costituisce un momento significativo di aggiornamento, per i docenti, sull'importanza del gioco e dei linguaggi espressivi. E' altresì importante per la formazione e professionalizzazione di giovani laureati sulle tematiche riguardanti i giochi, i giocattoli, le esperienze ludiche in genere e i linguaggi attraverso cui l'esperienza ludica diventa formativa in laboratori creativi.

Struttura del Corso

Il Corso è costituito da tre moduli per un totale di 120 ore complessive.

Ognuno di essi prevede 40 ore: 12 ore di lezione frontale e 28 ore di laboratorio didattico, in cui i partecipanti progetteranno unità o moduli adatti a rendere operativi nella scuola e nelle ludoteche gli argomenti di studio affrontati.

Temi di studio

I temi di studio affrontati nei moduli saranno i seguenti:

I° Modulo: Fondamenti pedagogici e psicologici sul gioco e l'animazione ludica come esperienza fondamentale per la formazione dell'individuo.

II° Modulo: Il giocattolo e l'esperienza creativa.

III° Modulo: I laboratori sui linguaggi espressivi.

Laboratori

Sono previsti laboratori di: Gioco libero, gioco di ruolo, gioco di animazione, gioco simbolico, video in gioco, gioco linguistico, gioco logico - scientifico, giocattolo: scelta, catalogazione, gestione del prestito, giochi topologici, giochi di carta, teatro, animazione narrativa, musica, videogioco interattivo, fotografia, ceramica, colore, costruzione del libro.

Sedi delle lezioni

Il Corso si svolgerà tra gennaio-giugno 2003, in parte presso Palazzo Giovanelli, Campo S.Zandegolà, S.Croce 1681/a, 30135-Venezia, e in parte presso l'Istituto Professionale Statale "U. Ruzza" in Via M.Sanmicheli 8, 35100- Padova.

E' previsto un impegno di dieci fine settimana (uno ogni 15 giorni), così articolati: venerdì pomeriggio (14,30-18,30), sabato (9,00-13,00-14,30-18,30).

Direzione didattica ed amministrativa

La Direzione è ubicata presso la sede della SSIS del Veneto, Campo S. Zandegolà, S. Croce 1681/a, 30135 Venezia .

Il Corso è diretto dal prof.Fiorenzo Bertan, coordinatore dell'Indirizzo "Arte e disegno" della SSIS.

L'organizzazione e direzione scientifica è curata dalla prof.ssa Daniela Antonello, docente della SSIS.

Requisiti e modalità d'iscrizione

Possono accedere al Corso coloro che sono in possesso di diploma di laurea.

Per l'ammissione al Corso di formazione i candidati dovranno, entro il 20 dicembre 2002, compilare il modulo allegato al bando acquisibile al sito: www.univirtual.it, e inviarlo assieme alla copia del curriculum formativo-professionale e del certificato di Laurea, al fax 041/2759134.

La quota di iscrizione al corso è fissata in 413,17 euro.

Se ammessi, dovranno versare la quota d'iscrizione entro l'8 gennaio 2003 ed inviare entro la medesima data copia del bonifico bancario al n.041-2759134.

L'elenco degli ammessi verrà pubblicato nel sito della SSIS entro il 28 dicembre 2002.

Per informazioni riguardanti il bandocompleto, le modalità d'iscrizione, la modulistica rivolgersi a:

Segreteria SSIS Palazzo Giovanelli, Campo S.Zandegolà, S.Croce 1681/a30135 Venezia.

tel. 041/2759138; Fax: 041/2759134

e-mail: scanfele@unive.it